

Bedienungsanleitung

SPECTRUM-ASP-Anywhere-Einwahl

Mit der SPECTRUM-„ASP-Anywhere-Einwahl“ mit-Token-Identifikation können Sie sich von überall auf der Welt von einem beliebigen PC oder Notebook aus ohne Software-Installation auf Ihrem SPECTRUM-ASP-Server einwählen, so als wenn Sie vor Ort wären.

Sie brauchen also nur einen Internet-fähigen PC oder Notebook. Es muss keine spezielle Einwahl-Software installiert werden, alles läuft in Ihrem Internet-Browser. Bei der Anmeldung über unsere Einwahlserver (www.asp-einwahl.de) authentifizieren Sie sich dabei mit einem Einmalpasswort-Token (SPECTRUM-Token). Danach wird eine sichere VPN-Verbindung via 256 Bit SSL-Verschlüsselung (Port 443 muss in der Firewall offen sein) mit Ihrem ASP-Server hergestellt.



Vorbemerkung: Das Produkt „SPECTRUM-ASP-Anywhere-Einwahl“ gibt es bereits seit über 10 Jahren bei SPECTRUM und wird erfolgreich von mehreren Hundert Kunden tagtäglich erfolgreich genutzt. Leider hat der bisherige Unterlieferant der Einwahlsoftware (eine Fa. HOB) Anfang 2019 Insolvenz angemeldet und uns mitgeteilt, dass man die bisher von uns genutzte Einwahlsoftware nicht mehr weiter supportet. Wir mussten also kurzfristig einen neuen Softwarelieferanten suchen und freuen uns allen Kunden eine gleichwertige, top-moderne, auf HTML5 basierte neue Lösung anbieten zu können.

Sie benötigen lediglich einen modernen WEB-Browser mit HTML5 Unterstützung und dazu gehören z.B. Internet-Explorer 10+, Firefox, Safari, Chrome sowie deren Browser auf mobilen Endgeräten. Die gesamte Verbindung findet in Ihrem Browser statt und es ist keinerlei Softwareinstallation notwendig, Sie brauchen auch kein Java mehr.

Einwahl

Um die SPECTRUM-ASP-Anywhere-Einwahl zu nutzen, stecken Sie Ihren **SPECTRUM-Token** in einen freien USB-Slot Ihres PCs oder Notebooks und gehen dann auf die Internet-Seite www.ASP-Einwahl.de und melden sich an Ihrem ASP-System an: oben rechts auf der Internetseite gibt es den Link „Anmelden“, dort geben Sie Ihren Anmeldenamen ein und bei der Passworteingabe drücken Sie 1 x auf die Token-Taste, wodurch aus Sicherheitsgründen ein einmal gültiges sog. Einmal-Passwort generiert wird. Alles weitere ist nachfolgend beschrieben:

Verbindungen

Rechts sehen Sie für jede Ihrer Verbindungen einen Schalter. Möchten Sie sich mit einem dieser Server verbinden, so klicken Sie auf den entsprechenden Schalter. Daraufhin öffnet sich ein weiterer Tab in Ihrem Browser und Sie werden mit dem Server verbunden. Geben Sie dann dort Ihre ASP - Zugangsdaten ein.

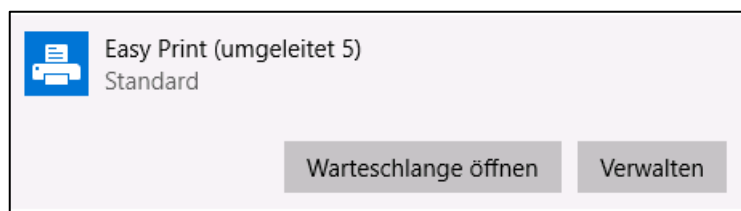
Möchten Sie eine Verbindung als Vollbild ausführen, drücken Sie **F11** auf Ihrer Tastatur oder stellen Sie Ihren Browser über dessen Menü auf Vollbild bevor Sie eine Verbindung herstellen. Für Vollbild-Verbindungen empfehlen wir Ihnen zur Zeit die Nutzung von Google Chrome, da dieser die Darstellung am wenigsten stört. Es geht aber auch jeder andere HTML5 fähige Browser.

Drucken

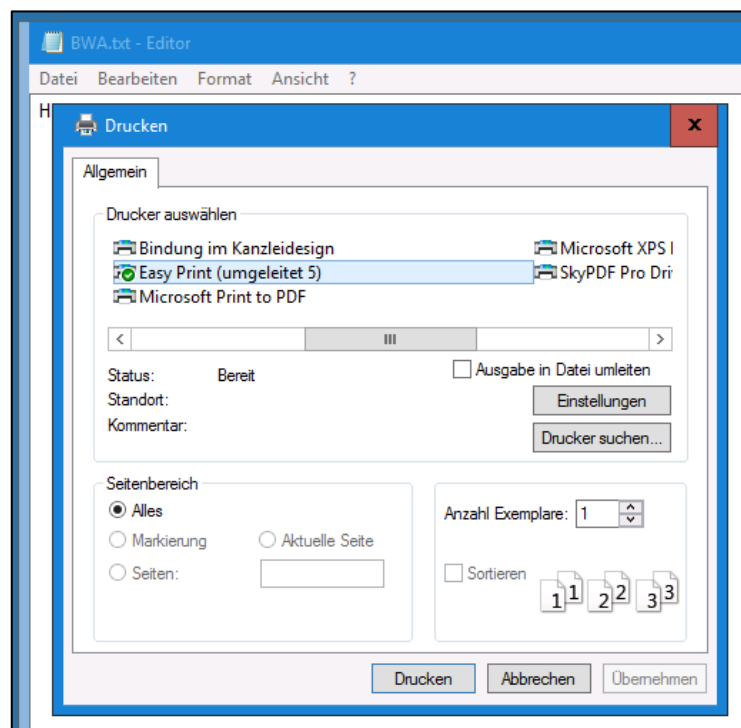
Wenn Sie mit Ihrem Server verbunden sind, können Sie in jeder Anwendung wie gewohnt drucken. Als Standarddrucker wird bei der Verbindung automatisch ein Drucker mit dem Namen "Easy Print" als Standarddrucker angelegt.

Druck umleiten auf Ihren lokalem Drucker

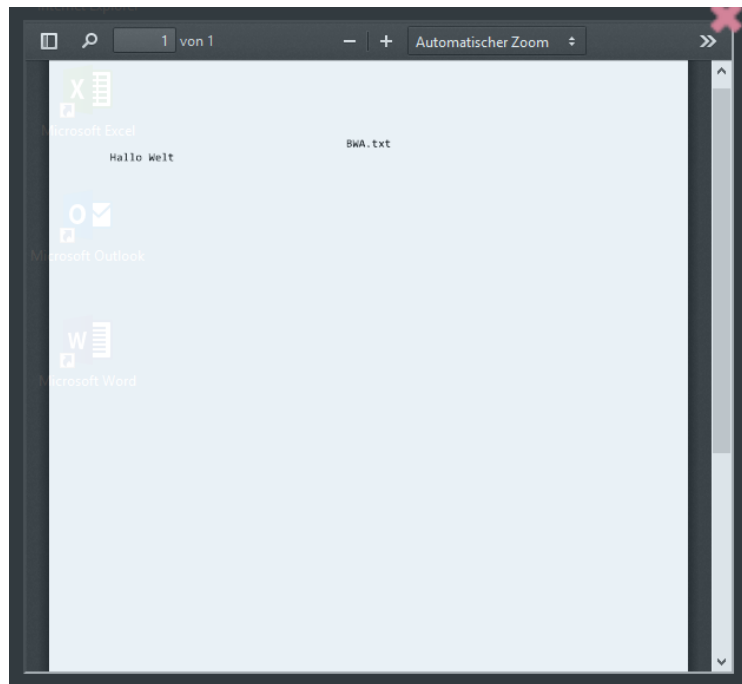
Bei der Anmeldung an Ihrem Server wird für Sie ein neuer Standarddrucker angelegt, der auf Ihren lokalen PC umgelenkt wird.



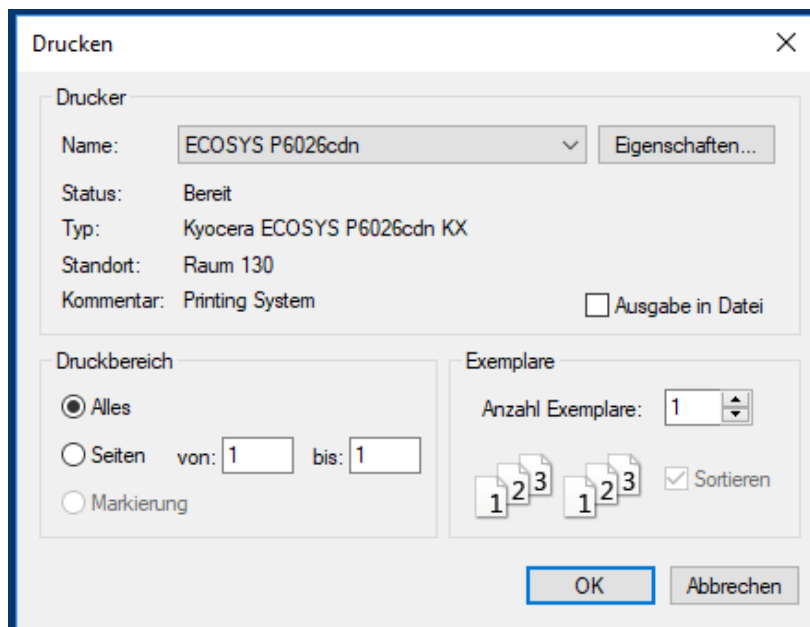
Auf diesem Bild sehen Sie den neu angelegten Standarddrucker auf Ihrem Server. Er bekommt den Namen "Easy Print".



Sie können aus jedem beliebigen Programm heraus wie gewohnt drucken. Wenn sich der entsprechende Druckdialog öffnet (hier der Standard Windows Dialog) ist der neu angelegte Standarddrucker "Easy Print" bereits ausgewählt und Sie können Ihren Druck wie gewohnt auslösen.



Nachdem Ihr Druck aufbereitet wurde, erscheint dieses Bild, meistens zum Teil verdeckt vom nächsten. Aber auf diesem Bild sehen Sie das ausgedruckte Dokument bereits.

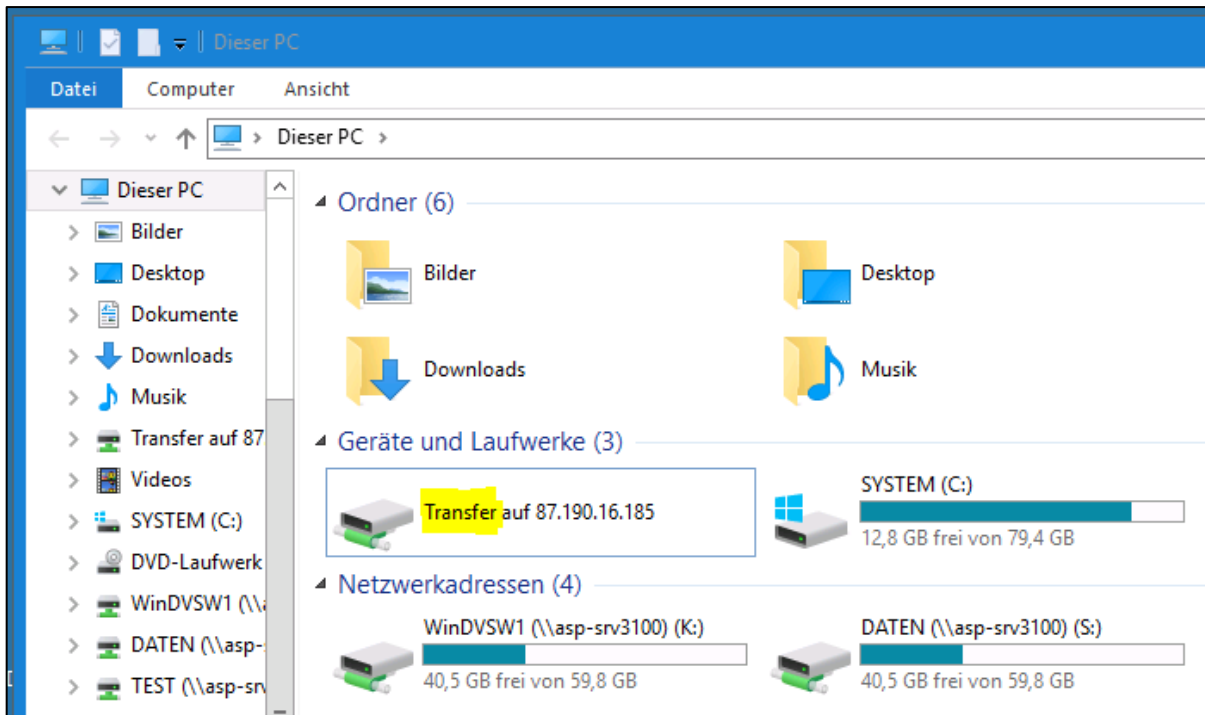


Dateiübertragung

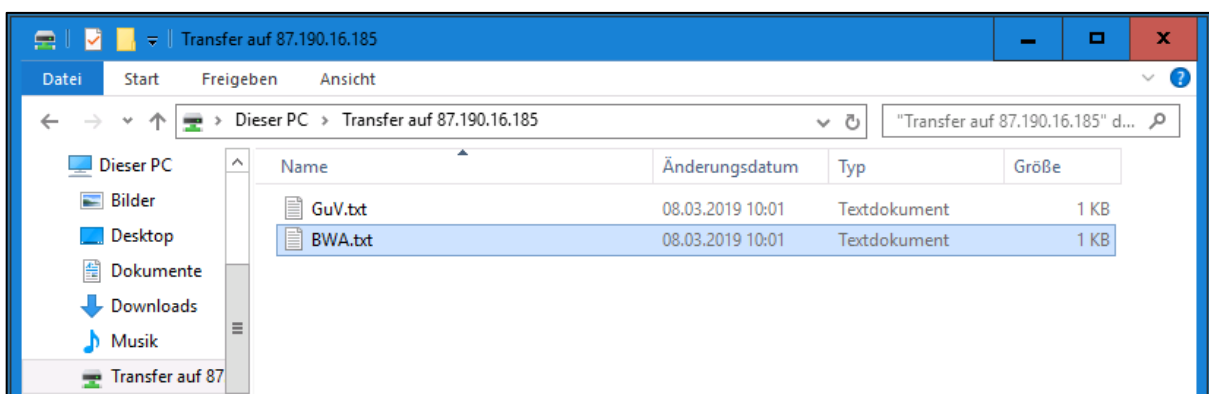
Auf Ihrem Server haben Sie unter Ihren Laufwerken ein zusätzliches temporäres Laufwerk "Transfer". In dieses Laufwerk können Sie Dateien legen und in diesem Laufwerk finden Sie heraufgeladen Dateien.

Dateien herauf- und herunterladen

Nach der Anmeldung an Ihrem Server finden Sie unter dem Arbeitsplatz "Dieser PC" ein weiteres Laufwerk mit dem Namen "Transfer"



Auf diesem Bild sehen Sie den geöffneten Arbeitsplatz. Das Transferlaufwerk ist markiert.



Wenn Sie das Laufwerk öffnen, können Sie damit wie mit jedem anderen Laufwerk arbeiten. Sie können z.B. Dateien per Drag and Drop in das Transferlaufwerk hineinlegen oder auf den Desktop kopieren.

Wollen Sie die im Transferlaufwerk abgelegten Dateien auf Ihren lokalen Rechner übertragen oder von Ihrem lokalen Rechner auf den Server, gehen Sie bitte wie folgt vor:



Bewegen Sie die Maus an den oberen Bildschirmrand des Serverfensters, damit die Verbindungsleiste erscheint. Klicken Sie dann in der Verbindungsleiste auf das rechte Symbol für den "Upload/Download"



Daraufhin erscheint dieses Fenster. Möchten Sie Dateien auf den Server übertragen, ziehen Sie die entsprechenden Dateien einfach auf dieses Fenster. Alternativ können Sie auch den Schalter "Durchsuchen" benutzen, um Dateien auf Ihrem lokalen Rechner auszuwählen.

Die im Fenster dargestellten Dateien können Sie natürlich auch auf Ihren lokalen Rechner übertragen. Hinter jeder Datei sehen Sie 3 Symbole, mit dem ersten können Sie die Datei lokal speichern, mit dem zweiten können Sie die Datei (sofern möglich) im Browser öffnen und mit dem dritten Symbol können Sie die Datei wieder löschen.

Jede Datei die Sie in diesem Fenster ablegen, erscheint in dem weiter oben gezeigten Transferlaufwerk und umgekehrt. Wenn Sie mit der Bearbeitung fertig sind, schließen Sie das Fenster über das rote "X" in oberen rechten Ecke.

Beachten Sie bitte, dass dieses Transferlaufwerk nur temporär angelegt wird. Sobald Sie sich vom Server abmelden, wird das Laufwerk mit allen darin befindlichen Dateien gelöscht und bei der nächsten Anmeldung wieder es leer wieder angelegt. Es dient also lediglich dem Transfer von Dateien während einer Sitzung zwischen Server und lokalem PC!

Multimonitor - Verbindung

Möchten Sie weitere Monitore mit in Ihre Verbindung nehmen, drücken Sie bitte vor der Herstellung der Verbindung auf "Zusätzlichen Monitor öffnen". Schieben Sie das sich öffnende Browserfenster auf den gewünschten Monitor und stellen Sie alle Fenster auf Vollbild. Klicken Sie erst dann auf die gewünschte Verbindung. Die Monitore müssen die gleiche Auflösung haben.